

新規の開拓事業に注力する方針を明確化する。  
3. 海外における資源開拓事業の推進、特に中国との貿易強化。  
2. 貿易立地政策の実現を目指す主要な政策である。  
1. 原料供給、輸入コスト削減、輸出競争力を強化する。  
-----  
2. ニュースリリースの二つ一まとめ  
3. 海外開拓事業の推進、特に中国との貿易強化。  
4. 貿易立地政策の実現を目指す主要な政策である。

# 權威

審判員の役割

- ボードに向かってレーンの右側に立つ。
  - 反則のジャッジをする。
  - ゲーム中に、反則やバウンドしたリングの影響によってボード及びボード上のリングに変化が生じた場合、速やかに元の状態に戻す（但し、競技中正規の投輪によって変化が生じた時には、そのままの状態で競技を続行する）。
  - 有効得点の判断をする。
  - ゲームがスムーズに楽しく進行するよう運営する。

**安全上の注意事項**  **警告**  **台の上に乗らないでください。**  **投輪するときは、周りに障害物がないか人がいないかを確認してください。**

日本クロリティー協会事務局 | ☎ 052-711-2274 FAX: 052-711-2313

A circular graphic containing the word "NEWS!" in white, followed by "ニュースポーツ暮らし" in black, and "news" in blue at the bottom right.

- あらゆるニュースポーツ情報が集結！全国、全世界の人と  
繋がって講習会やイベント情報などがチェックできます。  
さあ、いますぐアクセス！ ►► [www.newsports-21.com](http://www.newsports-21.com)

---

ルールや  
講習の  
お問い合わせ

特定非営利活動法人 フレンドリー情報センター  
【本部】〒537-0012 大阪市東成区大今里 3-12-23 FIC3F  
<http://www.newsports-21.com>  
e-mail・friendly@newsports-21.com  
TEL・06-6981-9190 FAX・06-6981-7470

商品・用具の  
お問い合わせ  
ニユースポーツメーカー 株式会社 サンラッキー  
【遊び方サポートダイヤル】**0120-81-4670** (平日9:30~17:00)  
http://www.sunlucky.jp  
e-mail: info@sunlucky.jp FAX: 06-6981-6740

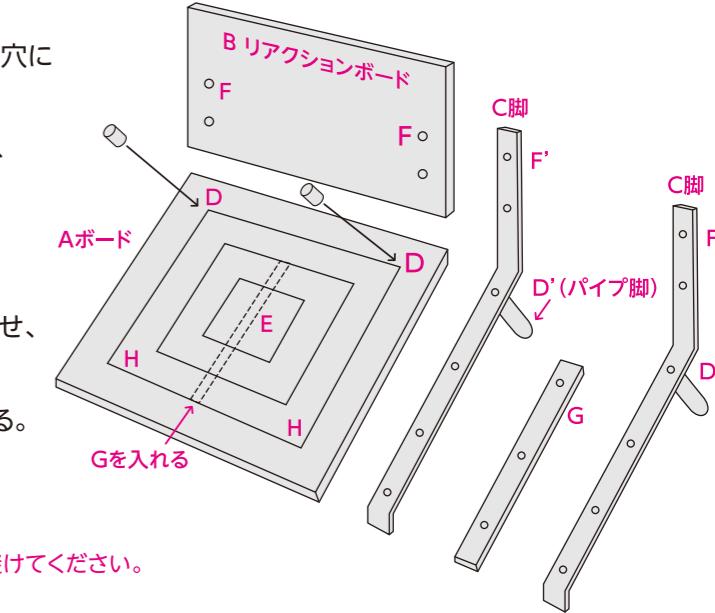


## 組み立て方法

クロリティー公認セットには、ボードセット(得点板ボード、リアクションボード)、脚1組、リングセット(各色10本)、判定器が入っている。

センター棒1本、丸棒28本、蝶ナット28個、床面保護用ゴム2個

- 1 Aボードの裏面中央に部品Gを合わせ、Gの上下の穴に丸棒を表から差し込み、蝶ナットで固定する。
  - 2 AボードにD-Hライン及びEを除き丸棒を差し込み、蝶ナットで固定する。
  - 3 Aボード裏面にC(脚)とD'(パイプ脚)を合わせ丸棒で固定する。
  - 4 BリアクションボードのF(4ヶ所)とC脚のF'を合わせ、丸棒を差し込み蝶ナットで固定する。
  - 5 センター棒をEの位置に差し込み、蝶ナットで固定する。
  - 6 C脚先端に床面保護用ゴムをはめ込む。



[注意]蝶ナットを締めつける際にはスパナなどの工具の使用は避けてください。  
破損する恐れがあります。

## クロリティー概要

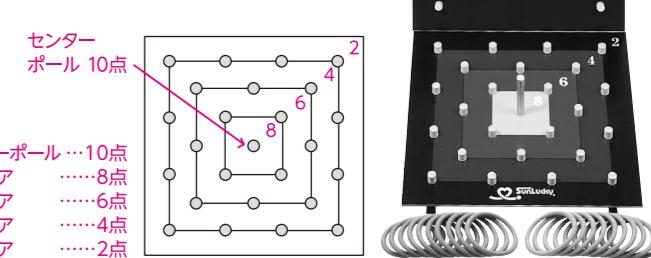
用 具

75cm×75cm×45cmのボードセット 1セット  
ボードの材質は木製、傾斜角度は30度

リング(輪) 20本(キャメル10本、グレー10本)※

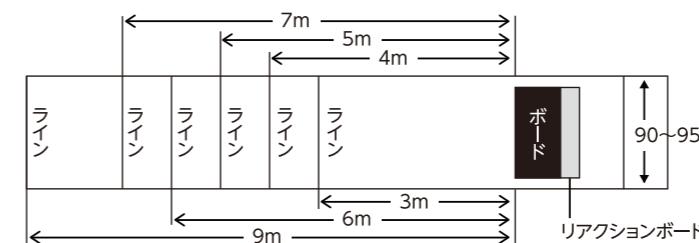
外徑17cm 重量約190g

※1 ゴールド10本、シルバー10本でも可。



場 所

ボードから3m、4m、5m、6m、7m、9mの位置に幅90~95cmのラインを引く。



人 数

シングルス(1対1) ダブルス(2対2)

## ゲームの進め方

- 1 ジャンケンで投輪の順番を決める。先攻はグレー、後攻はキャメル<sup>※2</sup>。  
※2 リングがゴールドとシルバーの場合は、先攻がシルバー、後攻はゴールド。
- 2 審判の「プレー」の合図でゲーム開始。
- 3 シングルスは交互に1投ずつ、各々計10投のリングを投げる。  
ダブルスは先攻の1→後攻の1→先攻の2→後攻の2→先攻の1の順序で1投ずつ各自5投し、得点を数える。
- 4 勝敗は、得点の総合計で決める。同点の場合は、センター pocle に多く入った方が勝ち。  
それも同数の時はジャンケンで決定する。

### 1セットマッチプレーの投輪距離

小学3年生まで	3mと4m
小学4年生から6年生まで	4mと6m
中学生から一般(59歳)まで	5mと7mと9m
高齢者(60歳以上)	4mと6m

- 競技は、3セットまたは1セットマッチプレーで行う。  
3セットマッチプレーの場合は先に2セット先取した方が勝ち。
- ダブルスの場合は上記を2回。例えば、  
高齢者ならば4人で4mを2回、6mを2回行う。

## 得点方法

得点の数え方には、「オールカウント方式」と「キャンセル方式」がある。「オールカウント方式」はボード上の有効得点全てを得点とする方法。「キャンセル方式」は相手のリングが3分の1以上、上に重なっている時、下のリングを無効とする方法。何点になるかは、ボード上に色分けされたエリアのうちリングが半分以上かかっているエリアの点数によって決まる。得点の判定はプレーヤー立ち合いのもとに、全て審判員が行う。

### 有効得点

有効な得点とは、反則しないで投げ、ボード上にリングがあることが条件。

- ボード上に単独である場合。
- 相手チームのリングの上に重なっている場合。  
逆に、相手チームのリングが3分の1以上、上に重なっている場合は得点に数えられない。  
もし重なっている場合は上に重なっているプレーヤーのリングが得点対象となる。
- センター pocle に入っているリング(リングの重なりに関係なく全て10点)。
- アクションボードに当たってボード上に乗ったリング。

### 無効得点

- 反則や一度地面に落ちた後、バウンドしてボード上にある時は、無効リングとしてただちに取り除く。
- ボード上にあったが対戦中に地面に落ちた時は得点として認められない。

## 反則

- 審判の指示に従わないで勝手に投輪した場合。
- 投輪の順番を間違えた場合。
- 投げたリングが落ちて静止しないうちにプレーヤーが動いて、  
ラインより前に出た場合。

- 投輪時にラインを踏んだり  
ラインから足が出た場合。
- 両手でリングを投げた場合。
- 一度に2個以上のリングを投げた場合。

以上の反則があった場合の得点は、原則的に認められない。  
反則によってボード上に影響を及ぼした場合、ゲームを中止し、速やかに原状に戻しゲームを再開する。

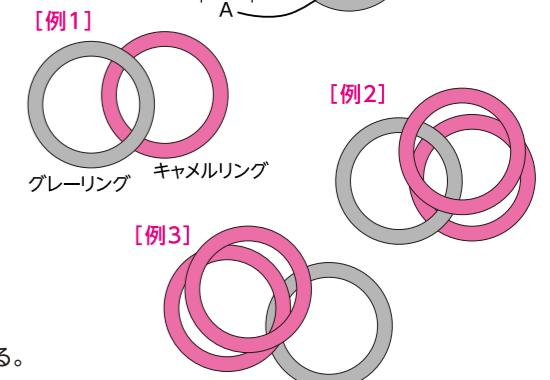
## 失格

次のような場合は失格となり、相手チームの不戦勝となる。

- 大きな声で叫んだり、暴れたり、他のプレーヤーに迷惑をかけた場合。
- 時間がきてもプレーヤーが来なかった場合。

## キャンセル方式の得点の数え方

3分の1以上重なっているかどうかを判定する時は、  
判定器のAの部分をリングの重なった部分にボードに対して垂直に入れる。  
リングが動かなければ3分の1以上重なったとみなし、下のリングの得点は無効となる。



### [例1]

キャメルリングの上に、グレーリングが3分の1以上重なった場合。  
上のグレーリングによって得点が決まり、下にあるキャメルリングは得点を失う。

### [例2]

キャメルリングの上に、グレーリングが3分の1以上、その上にさらに  
キャメルリングが3分の1以上重なった場合。  
一番上のキャメルリングによって得点が決まるため、下にあるグレーリングは  
得点を失うが、一番下の同じキャメルリングは得点に加算される。

### [例3]

キャメルリング同士が3分の1以上重なった場合はどちらも得点となる。  
グレーリングは重なりが3分の1以下なので、この場合はグレーリングも得点となる。

レーン	審判員 署名	得点係 署名
-----	-----------	-----------

キャメル	グレーリング	距離	キャメル	グレーリング
m	m	m	m	m
本	点	本	点	本
10点		本	点	本
本	点	本	点	本
8点		本	点	本
本	点	本	点	本
6点		本	点	本
本	点	本	点	本
4点		本	点	本
本	点	本	点	本
2点		本	点	本
本	点	本	点	本
0点		本	点	本
点	点	点	点	点
合計点数	リンガーポイント	合計点数	リンガーポイント	
点	本	点	本	
勝	敗	勝	敗	

レーン	審判員 署名	得点係 署名
-----	-----------	-----------

キャメル	グレーリング	距離	キャメル	グレーリング
m	m	m	m	m
本	点	本	点	本
10点		本	点	本
本	点	本	点	本
8点		本	点	本
本	点	本	点	本
6点		本	点	本
本	点	本	点	本
4点		本	点	本
本	点	本	点	本
2点		本	点	本
本	点	本	点	本
0点		本	点	本
点	点	点	点	点
合計点数	リンガーポイント	合計点数	リンガーポイント	
点	本	点	本	
勝	敗	勝	敗	

※コピーしてお使い下さい。